

Schiffe versenken

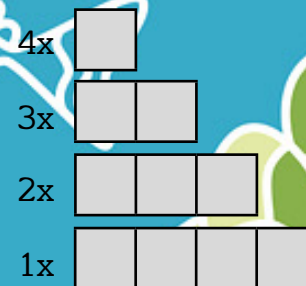
Deine Schiffe

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A												
B												
C												
D												
E												
F												
G												
H												
I												
J												
K												
L												

Gegnerische Schiffe

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A												
B												
C												
D												
E												
F												
G												
H												
I												
J												
K												
L												

Schiffe:



Anleitung: Zuerst zeichnest du deine 10 Schiffe in dein Feld ein. Dabei sind folgende Regeln zu beachten: Die Schiffe dürfen nicht aneinanderstoßen; Die Schiffe dürfen nicht über Eck gebaut sein; Die Schiffe dürfen auch am Rand liegen; Die Schiffe dürfen nicht diagonal aufgestellt werden. Ihr einigt euch, wer zuerst schießen darf. Der Schießende nennt die Koordinate, auf die er feuert, zum Beispiel H7. Der Gegner schaut auf seinen Plan und antwortet „Wasser“, „Treffer“ oder „versenkt“. Ein Schiff ist dann versenkt, wenn alle Felder des Schiffes getroffen wurden. Der Schießende notiert dies in dem Block der „gegnerischen Schiffe“. Der Beschossene markiert sich ebenfalls die Treffer, um zu sehen, wann ein Schiff versenkt ist. Ein Spieler darf so lange schießen, bis er kein gegnerisches Schiff mehr trifft, sein Schuss also ins Wasser geht. Dann ist der andere Spieler an der Reihe und immer so weiter. Wer zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt, gewinnt das Spiel.