

Das Finger-Twister-Spiel ausdrucken und den unteren Teil der Seite auf einen Karton kleben. Dann den Pfeil großzügig ausschneiden und auf einen dünnen Karton kleben. Nun entlang der gestrichelten Linie ausschneiden und mit einem spitzen Stift ein Loch in die Mitte bohren. Den Pfeil mithilfe einer Reißzwecke locker in die Mitte des linken Handrads pinnen. Die Spitze der Heftzwecke auf der Rückseite umbiegen und mit einem Klebeband sichern. Fertig und los geht's!

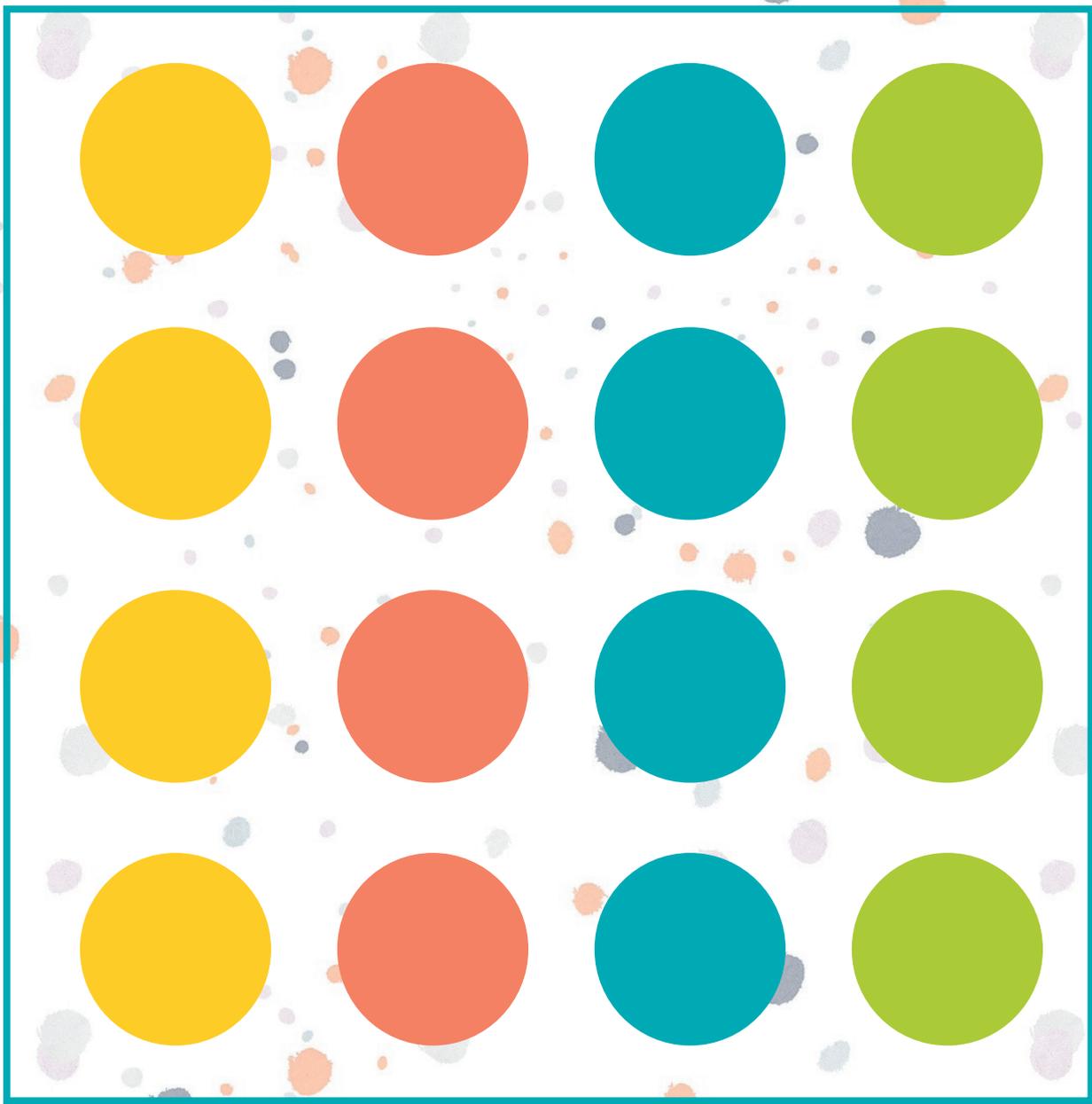
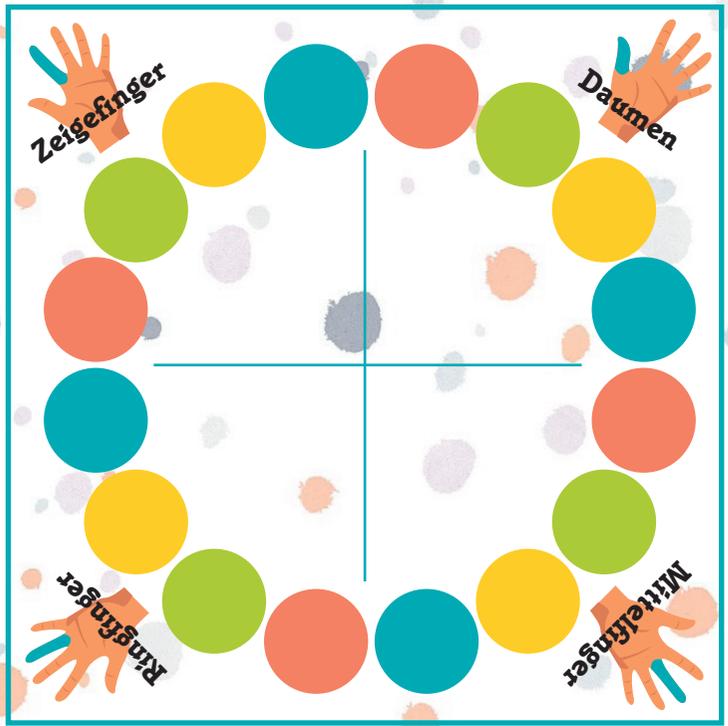


Finger Twister

Für 1 bis 4 Spieler

So wird gespielt: Alle Spieler drehen abwechselnd das Rad und platzieren ihre Finger entsprechend den Angaben. Wenn du es nicht schaffst, die Angaben des Pfeils zu erfüllen (weil z. B. die Farbe nicht mehr verfügbar ist oder deine Finger die akrobatische Leistung nicht mitmachen), scheidest du aus. Zeigt die Drehscheibe auf einen Finger, den du bereits benutzt hast, ist der Gegner am Zug und du musst eine Runde abwarten. Je nach Anzahl der Spieler wir mit einer oder zwei Händen gespielt. Haben alle Mitspieler ihre vier (bei zwei Spielern acht) Finger platziert, wird die Bonusrunde eingeleitet und das Rad ein letztes Mal gedreht. Nun muss der kleine Finger auf der angezeigten Farbe platziert werden.

Gewonnen hat, wer es geschafft hat, alle fünf Finger zu platzieren bzw. derjenige, der am Ende übrig bleibt.



Bonusrunde: Das letzte Mal wird das Rad gedreht und der kleine Finger platziert!

